

CURRICULUM VITÆ

Nome: Leonardo Gandini

Dati Anagrafici: nato a Milano il 06/04/1983

Indirizzo: via Compagnoni 39, 20129 Milano

CF: GNDLRD83D06F205U

P.IVA: 06036790969

Tel. 3493652799

Sito web: www.noicon.biz

Studi:

- Diploma al Liceo Artistico I di Milano
- Diploma in Virtual Design conseguito all'Istituto Europeo di Design di Milano
- dal 2007 Corso di Giapponese presso I.S.I.A.O.

Lingue:

Francese: scolastico

Inglese: scolastico

Giapponese: JLPT 4 (2008)

Uso PC:

Ottima conoscenza di Windows 9x, 2000 e XP, Vista.

Conoscenze elementari di MS Dos

Buona conoscenza in ambiente Linux e Unix based.

Assemblaggio computer, manutenzione e sostituzione hardware, assistenza tecnica.

Specializzato in grafica 3D, i campi in cui opero spaziano dalla grafica 2D (impaginazioni, cataloghi, fotoritocco); creazione di contenuti per web, siti dinamici; video editing, riprese e montaggio.

Progetto di Tesi

presso lo IED di Milano a.s.2004 \ 2005 realizzando livelli aggiuntivi di un noto videogioco 3D, Half Life 2.

Il lavoro da me svolto è stato quello di creare, tramite software specifici forniti da Valve (produttore di Half Life 2) i livelli in cui sarebbero stati poi aggiunti i personaggi del gioco; creare delle situazioni in cui l'utente avrebbe interagito con determinati oggetti e avversari. Oltre a questo mi sono dedicato anche al setup completo dei due personaggi del video in 3D che fungeva da introduzione al videogioco; questo lavoro è stato svolto con Softimage | XSI.

Esperienze Lavorative

Attualmente freelance:

contenuti 3D per spot televisivi
montaggio e postproduzione video
grafica, cataloghi e impaginazioni
fotoritocco avanzato
progetto e sviluppo siti web in flash

Ho lavorato un anno presso Postoffice Reloaded e BRW come tecnico 3D specializzato in matchmoving, simulazioni dinamiche, compositing e TD junior in un team dedicato alla realizzazione di contenuti tridimensionali per spot televisivi e videoclip.

Appassionato di fotografia e postproduzione seguo diversi progetti dalla foto iniziale alla produzione per la stampa.

Software utilizzati divisi per categorie

2D

Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Indesign, Adobe Acrobat, Adobe Lightroom, Macromedia Freehand, Corel Painter, the Gimp, Autodesk Stitcher.

Web

Adobe Flash, Adobe Dreamweaver.

CMS Mambo \ Joomla.

PhpBB per la creazione di forum dinamici ed integrazione con altre applicazioni.

Conoscenze basi di Javascript.

Google Maps API per la creazione di mappe interattive personalizzate

Video Editing - FX - Autoring dvd

Adobe Première, Adobe After Effects, Adobe Encore DVD, Particle Illusion, Apple Shake.

3D

Softimage | XSI, Autodesk Maya, Autodesk 3D Studio Max, Natural Motion Endorphine, Next Limit Real Flow, Next Limit Maxwell Render, Sketchup, Z-Brush, Valve Hammer Editor, 2D3 | Boujou, Houdini.

Resto a vostra disposizione per eventuali chiarimenti
e colgo l'occasione per porgere distinti saluti.

Leonardo Gandini

Leonardo Gandini

Graphic 2D \ 3D
editing video and web sites

email: neko.gandini@gmail.com

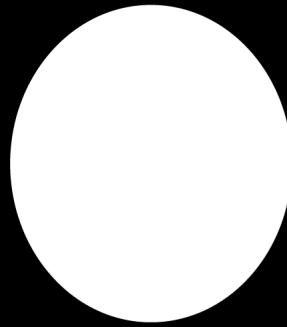
skype: nekoku

icq: 203225363

cell: 3493652799

yahoo: nekobus32

msn: gandini7@hotmail.com



www.noicon.biz