

CURRICULUM VITÆ

Nome: Leonardo Gandini

Dati Anagrafici: nato a Milano il 06/04/1983

Indirizzo: via Compagnoni 39, 20129 Milano

Indirizzo web: www.noicon.biz

Studi: Diploma al Liceo Artistico I di Milano
Diploma in Virtual Design conseguito all'Istituto Europeo di Design di Milano

Lingue:

Francese: scolastico

Inglese: scolastico

Giapponese: base

Uso PC:

Ottima conoscenza di Windows 9x, 2000 e XP, Vista.

Conoscenze elementari di MS Dos

Buona conoscenza in ambiente Linux e Unix based.

Assemblaggio computer, manutenzione e sostituzione hardware, assistenza tecnica.

I campi in cui opero spaziano dalla grafica 2D (impaginazioni, cataloghi, fotoritocco); creazione di contenuti per web, siti dinamici; video editing, riprese e montaggio per arrivare alla mia specializzazione, ovvero la grafica 3D.

Progetto di Tesi presso lo IED di Milano a.s.2004 \ 2005 realizzando livelli aggiuntivi di un noto videogioco 3D, Half Life 2.

Il lavoro da me svolto è stato quello di creare, tramite software specifici forniti da Valve (produttore di Half Life 2) i livelli in cui sarebbero stati poi aggiunti i personaggi del gioco; creare delle situazioni in cui l'utente avrebbe interagito con determinati oggetti e avversari. Oltre a questo mi sono dedicato anche al setup completo dei due personaggi del video in 3D che fungeva da introduzione al videogioco; questo lavoro è stato svolto con Softimage | XSI.

Esperienze Lavorative

Ho lavorato un anno presso Postoffice Reloaded e BRW come tecnico 3D specializzato in matchmoving, simulazioni dinamiche, compositing e TD junior in un team dedicato alla realizzazione di contenuti tridimensionali per spot televisivi e videoclip.

Tra i lavori più significativi ci sono l'ultimo video di Vasco Rossi "Basta Poco", le ultime campagne televisive della Mulino Bianco e innumerevoli altri spot tra cui i virali di Mini, una serie di corti per Zelig, le ultime campagne di Lottomatica e altri.

Come freelance mi sono dedicato allo sviluppo di siti web in flash con immagine coordinata per la stampa e spot televisivi per Risiko e altri prodotti.

Appassionato di fotografia e postproduzione seguo diversi progetti dalla foto iniziale alla produzione per la stampa.

Software utilizzati divisi per categorie

2D

Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Indesign, Adobe Acrobat, Adobe Lightroom, Macromedia Freehand, Corel Painter, the Gimp.

Web

Adobe Flash, Adobe Dreamweaver.

CMS Mambo \ Joomla.

PhpBB per la creazione di forum dinamici ed integrazione con altre applicazioni.

Conoscenze basi di Javascript.

Google Maps API per la creazione di mappe interattive personalizzate

Video Editing - FX - Autoring dvd

Adobe Première, Adobe After Effects, Adobe Encore DVD, Particle Illusion, Shake.

3D

Softimage | XSI, Autodesk Maya, Discreet 3D Studio Max, Natural Motion Endorphine, Next Limit Real Flow, Sketchup, Z-Brush, Valve Hammer Editor, 2D3 | Boujou, Houdini.

Resto a vostra disposizione per eventuali chiarimenti e colgo l'occasione per porgere distinti saluti.

Leonardo Gandini

Leonardo Gandini

Graphic 2D \ 3D
editing video and web sites

email: neko.gandini@gmail.com

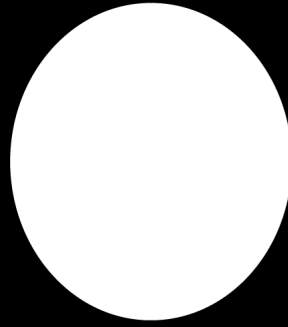
skype: nekoku

icq: 203225363

cell: 3493652799

yahoo: nekobus32

msn: gandini7@hotmail.com



www.noicon.biz